

# Introduction

Рассматривается классическая задача выпуклой оптимизации:

$$\min_{x \in S} f(x),$$

Подразумевается, что  $f(x)$  - выпуклая функция на выпуклом множестве  $S$ . Для начала будем рассматривать задачу безусловной минимизации (БМ),  $S = \mathbb{R}^n$

Вектор  $g$  называется **субградиентом** функции  $f(x) : S \rightarrow \mathbb{R}$  в точке  $x_0$ , если  $\forall x \in S$ :

$$f(x) \geq f(x_0) + \langle g, x - x_0 \rangle$$

Градиентный спуск предполагает, что функция  $f(x)$  является дифференцируемой в каждой точке задачи. Теперь же, мы будем предполагать лишь выпуклость.

Итак, мы имеем оракул первого порядка:

**Вход:**  $x \in \mathbb{R}^n$

**Выход:**  $\partial f(x)$  и  $f(x)$

# Algorithm

$$x_{k+1} = x_k - \alpha_k g_k, \tag{SD}$$

где  $g_k$  - произвольный субградиент функции  $f(x)$  в т.  $x_k$ ,  $g_k \in \partial f(x_k)$

## Bounds

### Vanilla version

Запишем как близко мы подошли к оптимуму  $x^* = \arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) = \arg f^*$  на последней итерации:

$$\begin{aligned} \|x_{k+1} - x^*\|^2 &= \|x_k - x^* - \alpha_k g_k\|^2 = \\ &= \|x_k - x^*\|^2 + \alpha_k^2 g_k^2 - 2\alpha_k \langle g_k, x_k - x^* \rangle \end{aligned}$$

Для субградиента:  $\langle g_k, x_k - x^* \rangle \leq f(x_k) - f(x^*) = f(x_k) - f^*$ . Из написанного выше:

$$2\alpha_k \langle g_k, x_k - x^* \rangle = \|x_k - x^*\|^2 + \alpha_k^2 g_k^2 - \|x_{k+1} - x^*\|^2$$

Просуммируем полученное неравенство для  $k = 0, \dots, T-1$

$$\begin{aligned} \sum_{k=0}^{T-1} 2\alpha_k \langle g_k, x_k - x^* \rangle &= \|x_0 - x^*\|^2 - \|x_T - x^*\|^2 + \sum_{k=0}^{T-1} \alpha_k^2 g_k^2 \\ &\leq \|x_0 - x^*\|^2 + \sum_{k=0}^{T-1} \alpha_k^2 g_k^2 \\ &\leq R^2 + G^2 \sum_{k=0}^{T-1} \alpha_k^2 \end{aligned}$$

Здесь мы предположили  $R^2 = \|x_0 - x^*\|^2$ ,  $\|g_k\| \leq G$ . Предполагая  $\alpha_k = \alpha$  (постоянный шаг), имеем:

$$\sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle \leq \frac{R^2}{2\alpha} + \frac{\alpha}{2} G^2 T$$

Минимизация правой части по  $\alpha$  дает  $\alpha^* = \frac{R}{G} \sqrt{\frac{1}{T}}$

$$\sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle \leq GR\sqrt{T} \quad (\text{Subgradient Bound})$$

Тогда (используя неравенство Йенсена и свойство субградиента  $f(x^*) \geq f(x_k) + \langle g_k, x^* - x_k \rangle$ ) запишем оценку на т.н. **Regret**, а именно:

$$\begin{aligned} f(\bar{x}) - f^* &= f\left(\frac{1}{T} \sum_{k=0}^{T-1} x_k\right) - f^* \leq \frac{1}{T} \left( \sum_{k=0}^{T-1} f(x_k) - f^* \right) \\ &\leq \frac{1}{T} \left( \sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle \right) \\ &\leq GR \frac{1}{\sqrt{T}} \end{aligned}$$

Важные моменты:

- Получение оценок не для  $x_T$ , а для среднего арифметического по итерациям  $\bar{x}$  - типичный трюк при получении оценок для методов, где есть выпуклость, но нет удобного убывания на каждой итерации. Нет гарантий успеха на каждой итерации, но есть гарантия успеха в среднем
- Для выбора оптимального шага необходимо знать (предположить) число итераций заранее. Возможный выход: инициализировать  $T$  небольшим значением, после достижения этого количества итераций удваивать  $T$  и рестартовать алгоритм. Более интеллектуальный способ: адаптивный выбор длины шага.

## Steepest subgradient descent

Попробуем выбирать на каждой итерации длину шага более оптимально. Тогда:

$$\|x_{k+1} - x^*\|^2 = \|x_k - x^*\|^2 + \alpha_k^2 g_k^2 - 2\alpha_k \langle g_k, x_k - x^* \rangle$$

Минимизируя выпуклую правую часть по  $\alpha_k$ , получаем:

$$\alpha_k = \frac{\langle g_k, x_k - x^* \rangle}{\|g_k\|^2}$$

Оценки изменятся следующим образом:

$$\|x_{k+1} - x^*\|^2 = \|x_k - x^*\|^2 - \frac{\langle g_k, x_k - x^* \rangle^2}{\|g_k\|^2}$$

$$\langle g_k, x_k - x^* \rangle^2 = (\|x_k - x^*\|^2 - \|x_{k+1} - x^*\|^2) \|g_k\|^2$$

$$\langle g_k, x_k - x^* \rangle^2 \leq (\|x_k - x^*\|^2 - \|x_{k+1} - x^*\|^2) G^2$$

$$\sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle^2 \leq \sum_{k=0}^{T-1} (\|x_k - x^*\|^2 - \|x_{k+1} - x^*\|^2) G^2$$

$$\sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle^2 \leq (\|x_0 - x^*\|^2 - \|x_T - x^*\|^2) G^2$$

$$\frac{1}{T} \left( \sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle \right)^2 \leq \sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle^2 \leq R^2 G^2$$

Значит,

$$\sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle \leq GR\sqrt{T}$$

Что приводит к абсолютно такой же оценке  $\mathcal{O}\left(\frac{1}{\sqrt{T}}\right)$  на невязку по значению функции. На самом деле, для такого класса функций нельзя получить результат лучше, чем  $\frac{1}{\sqrt{T}}$  или  $\frac{1}{\varepsilon^2}$  по итерациям

## Online learning

Рассматривается следующая игра: есть игрок и природа. На каждом из  $k = 0, \dots, T - 1$  шагов:

- Игрок выбирает действие  $x_k$
- Природа (возможно, враждебно) выбирает выпуклую функцию  $f_k$ , сообщает игроку значение  $f(x_k), g_k \in \partial f(x_k)$
- Игрок вычисляет следующее действие, чтобы минимизировать регрет:

$$R_{T-1} = \sum_{k=0}^{T-1} f_k(x_k) - \min_x \sum_{k=0}^{T-1} f_k(x) \quad (\text{Regret})$$

В такой постановке цель игрока состоит в том, чтобы выбрать стратегию, которая минимизирует разницу его действия с наилучшим выбором на каждом шаге.

Несмотря на весьма сложную (на первый взгляд) постановку задачи, существует стратегия, при которой регрет растет как  $\sqrt{T}$ , что означает, что усредненный регрет  $\frac{1}{T} R_{T-1}$  падает, как  $\frac{1}{\sqrt{T}}$

Если мы возьмем оценку (Subgradient Bound) для субградиентного метода, полученную выше, мы имеем:

$$\sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - x^* \rangle \leq G \|x_0 - x^*\| \sqrt{T}$$

Однако, в её выводе мы нигде не использовали тот факт, что  $x^* = \arg \min_{x \in S} f(x)$ .

Более того, мы вообще не использовали никакой специфиности точки  $x^*$ . Тогда можно записать это для произвольной точки  $y$ :

$$\sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - y \rangle \leq G \|x_0 - y\| \sqrt{T}$$

Запишем тогда оценки для регрета, взяв  $y = \arg \min_{x \in S} \sum_{k=0}^{T-1} f_k(x)$ :

$$\begin{aligned} R_{T-1} &= \sum_{k=0}^{T-1} f_k(x_k) - \min_x \sum_{k=0}^{T-1} f_k(x) = \sum_{k=0}^{T-1} f_k(x_k) - \sum_{k=0}^{T-1} f_k(y) = \\ &= \sum_{k=0}^{T-1} (f_k(x_k) - f_k(y)) \leq \sum_{k=0}^{T-1} \langle g_k, x_k - y \rangle \leq \\ &\leq G \|x_0 - y\| \sqrt{T} \end{aligned}$$

Итого мы имеем для нашей стратегии с постоянным шагом:

$$\overline{R_{T-1}} = \frac{1}{T} R_{T-1} \leq G \|x_0 - x^*\| \frac{1}{\sqrt{T}}, \quad \alpha_k = \alpha = \frac{\|x_0 - x^*\|}{G} \sqrt{\frac{1}{T}}$$

## Examples

### Least squares with $l_1$ regularization

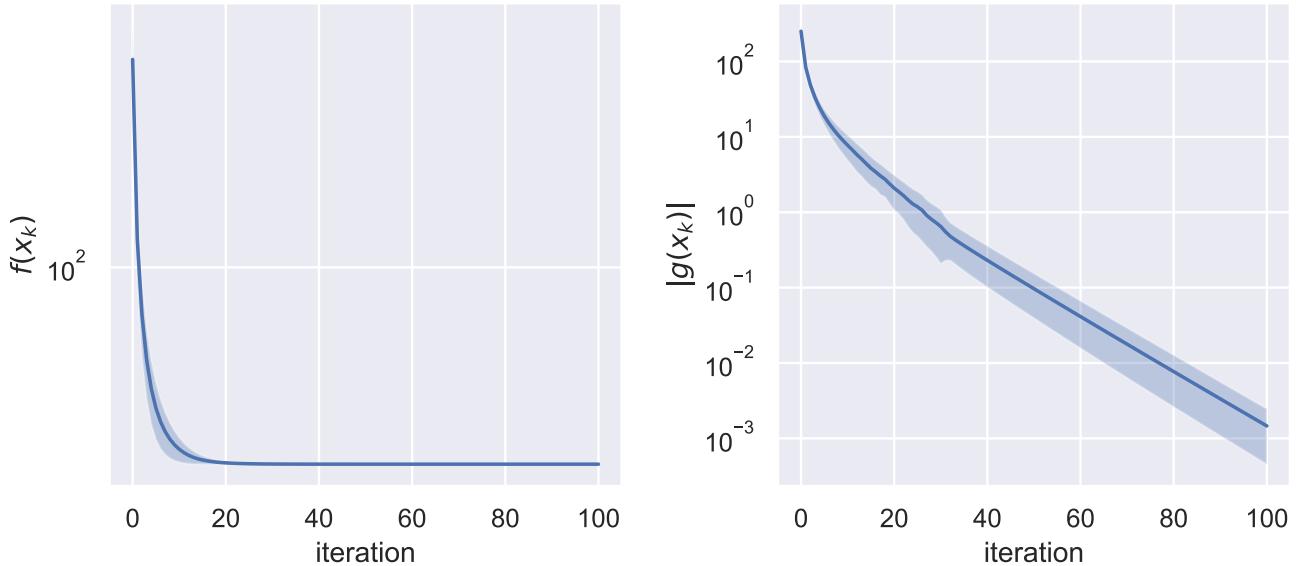
$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \frac{1}{2} \|Ax - b\|_2^2 + \lambda \|x\|_1$$

Algorithm will be written as:

$$x_{k+1} = x_k - \alpha_k (A^\top (Ax_k - b) + \lambda \text{sign}(x_k))$$

where signum function is taken element-wise.

LLS with  $l_1$  regularization. 50 runs.  $\lambda = 0.9$



## Support vector machines

Let  $D = \{(x_i, y_i) \mid x_i \in \mathbb{R}^n, y_i \in \{\pm 1\}\}$

We need to find  $\omega \in \mathbb{R}^n$  and  $b \in \mathbb{R}$  such that

$$\min_{\omega \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R}} \frac{1}{2} \|\omega\|_2^2 + C \sum_{i=1}^m \max[0, 1 - y_i(\omega^\top x_i + b)]$$

## Bounds

Conditions	$f(\bar{x}) - f(x^*) \leq$	Type of convergence	$\ x_k - x^*\  \leq$
Convex Lipschitz-continuous function( $G$ )	$\mathcal{O}\left(\frac{1}{\sqrt{k}}\right) \frac{GR}{\sqrt{k}}$	Sublinear	
Convex Lipschitz-continuous gradient ( $L$ )	$\mathcal{O}\left(\frac{1}{k}\right) \frac{LR^2}{k}$	Sublinear	
$\mu$ -Strongly convex Lipschitz-continuous gradient( $L$ )		Linear	$(1 - \eta\mu)^k R^2$

$\mu$ -Strongly convex  
Lipschitz-continuous  
hessian( $M$ )

Locally linear  
 $R < \bar{R}$

$$\frac{\bar{R}R}{\bar{R}-R} \left(1 - \frac{2\mu}{L+3\mu}\right)$$

- $R = \|x_0 - x^*\|$  - initial distance
- $\bar{R} = \frac{2\mu}{M}$
- $\bar{x} = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k x_i$
- $\|g_k\| \leq G$

## Code

- [!\[\]\(e662c6fdc679f154c0e75d901761d894\_img.jpg\) Open in Colab](#) - Wolfe's example and why we usually have oscillations in non-smooth optimization.
- [!\[\]\(e0657301a840725a62b5d9c03de7d165\_img.jpg\) Open in Colab](#) - Linear least squares with  $l_1$ -regularization.

## References

- [Great cheatsheet by Sebastian Pokutta](#)
- [Lecture on subgradient methods @ Berkley](#)
- [Illustration of l1 regularization](#)